



# Geister, Hexen und Vampire

Musik und Text: Ruth Klicpera  
 Arr.: Thomas Raber  
 RATOM-Edition, 2015

*Becken* *Claves* *Cabasa* | dm —

Vorspiel:

1 | dm am B C | dm am B C

Geis-ter, He-xen und Vam - pi - re, le - ben hier in uns-'rer Stadt.  
 Wenn es fins-ter wird, dann spukt es, wird ge - hext und Blut ge - saugt.

2 | Hu - i, hu - i, hu - u. Geis - ter-stund' be - ginnt um zwölf.  
 Mit - ter-nacht der Spuk be-ginnt.

3 | He - xen-haus im Wald ver-steckt, hex, hex! Hex, hex!  
 Schwar - zer Ra - be, schwar - ze Katz', hex, hex! Hex, hex!

4 | Blut ge-saugt, Blut ge-saugt, Dra - cu - la war wie - der da.  
 bis zum ers - ten Mor - gen - rot.

Nachspiel | dm — *Cabasa* *Claves* *Becken*